

Algoritmo di backoff esponenziale in C#

Sviluppare una funzione in C# che implementi l'algoritmo di *backoff* esponenziale utilizzato da CSMA/CD.

La funzione riceve come parametro di input un numero intero rappresentante il numero di tentativi e restituisce un valore float che costituisce il tempo espresso in secondi.

Per verificare la funzione creata (che dovrà essere scritta sotto forma di funzione statica della classe Program) è richiesta la scrittura di un'applicazione console che chieda ripetutamente l'inserimento da tastiera di un numero n compreso tra 0 e 16, e visualizzi il ritardo scelto dell'algoritmo per quel numero di ritrasmissione.

Per osservare la casualità nella determinazione nel tempo è opportuno eseguire l'applicazione più volte con lo stesso numero di tentativi.